SyncSDK.dll调用相关注意事项

⼀、调用SyncSDK.dll

1.1操作系统位数问题

1.2权限要求

1.3下发标签注意事项

1.4传输文件路径问题

1.5传输内容注意事项

⼀、调用SyncSDK.dll

**1.1操作系统位数问题**

•​32 位系统：必须使用32位版本的 SyncSDK.dll。

•​64 位系统：必须使用64位版本的 SyncSDK.dll。

**1.2 权限要求**

• 客户应该使用管理员权限打开编译器进行开发（如 Visual Studio、eclipse）.

**1.3 下发标签注意事项**

**1.3.1 文件路径要求**

• 客户应传入完整文件路径，明确文件名，例如 C:\LabelFiles\label1.txt

• 路径中避免使用中文或特殊字符（如空格、#）

**1.3.2 标签顺序要求**

必须严格按照以下数据类型顺序下发标签：

1. 标签元件 Sync\_DataType\_Label = $2000;
2. 标签背纹 Sync\_DataType\_LabelBackGround = $2001;
3. 标签文件 Sync\_DataType\_LabelFile = $2002;

例如

SDK\_ExecTask(DeviceInfo.Addr,Sync\_Action\_DownLoad,Sync\_DataType\_Label,PWideChar('C:\LabelFiles\label1.txt'), OnTaskProgress, nil);

SDK\_ExecTask(DeviceInfo.Addr,Sync\_Action\_DownLoad,Sync\_DataType\_LabelBackGround,PWideChar('C:\LabelFiles\label1.txt'), OnTaskProgress, nil);

SDK\_ExecTask(DeviceInfo.Addr,Sync\_Action\_DownLoad,Sync\_DataType\_LabelFile ,PWideChar('C:\LabelFiles\label1.txt'), OnTaskProgress, nil);

**1.4传输文件路径问题**

SyncSDK.dll提供三种数据传输接口：

接口名称 参数类型 说明

ExecTask PAnsiChar格式 默认接口，推荐优先使用

ExecTaskA PAnsiChar格式 用于文档路径名为ANSI编码

ExecTaskW PWideChar格式 用于文档路径名为Unicode编码的情况

**1.5传输内容注意事项**

因数据格式所限，传入字符串时包含以下字符时需进行替换。否则，会导致无法识别数据的问题。

原字符 替换后字符

0x09 {$09}

0x0A {$0A}

0x0D {$0D}